

キャラクター名
ドラッシュ・B・クレッド

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	長生き
冒険者Lv	11	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	270		大好きな食べ物がある(あった) 死を恐れていない(恐れていなかった)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	9		32 + 1	5
体	2	敏捷度	2	3		17	2
		筋力	6	11		19 + 2	3
心	11	生命力	17	8		27	4
		知力	3	1		15	2
		精神力	17	11		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	2		
バード	1		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
両手利き	1B32p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
二刀流	1B30p		p
武器の達人	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
チャアアアアアアジ!!!	
高所攻撃	
騎獣強化	
探索指令	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
HP強化	
MP譲渡	
縦横無尽	
極高所攻撃	

名誉アイテム	点数
筋力腕輪専用化	50
斧専用化	50
PT名	60
名誉点所持	774 /合計 934

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	14	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
タバルジン	1H	13		2d+ 14	11	23	23											
タバルジン	1H	13		2d+ 14	11	23	23											
ミュージックシエル				2d+ 0		0												

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約書<レジェンドホース>	○□□○□□
保存食(1日分)	○□□○□□
ドラゴンズブラッド	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

ミュージックシエル	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	44507 G
預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 9	8	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 17	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	虹の月長石亭のエンブレム
背中	
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗
恐れ知らずで粗暴な武人であるグラスランナーのクレッドは力こそないものの、戦士の中でも特に激情的な無鉄砲であり、上官には信用されず、貴族には毛嫌いされているが、一部の冒険者たちには愛されている象徴的存在だ。多くの冒険者たちが、クレッドは冒険者達が戦ったあらゆる蛮族との戦闘に参加し、あらゆる階級称号を獲得し、そして、戦いにおいて一度たりとも退却したことがないと主張する。細かい部分の信憑性はかなり疑わしいが、クレッドの伝説には一つだけ否定できない事実がある。彼が信頼のおけない愛馬「スカール」に跨って戦場に向かう時、彼は自分のものは全力で守り…奪える物はすべて奪うのだ。ちなみにスカールはメスである。	チェック
一般技能 兵士 5 狩人 3 歌手 2	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕