

キャラクター名 ティーゼ プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 射手 性別 男 年齢 28
冒険者Lv 6
経験点 500
経歴 大切な約束をしたことがある
年の離れた友人がいる
一定期間の記憶がない

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 3 24 4
敏捷度 7 20 3
筋力 6 1 12 2
生命力 7 3 15 2
知力 9 2 19+2 3
精神力 10 3 21 3
技能 Lv.
シューター 6
マギテック 5
セージ 1
エンハンサー 5

戦闘特技
精密射撃 218 p
両手利き 223 p
二刀流 221 p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
魔動機文明語
魔法文明語
ザルツ語

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
キャッツアイ
ストロングブラッド
メディテーション
スフィンクスノレッジ

名誉アイテム 点数
専用装飾品 50
専用装飾品 50
名誉点所持 200 /合計 300

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 6 10 9 8

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 0 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
パリイグミラージュ 1H 12 1 2d+ 11 10 9
パリイグミラージュ 1H 12 1 2d+ 11 10 9

一般装備品 (消耗チェック)
叡智の腕輪
弾丸(1発)x50
冒険者セット
魔晶石(3点)x25

所持金 2490 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 20 m 60 m 2d+ 0 3 35

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 4 2d+ 0 2d+ 8 2d+ 9 36

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 5 8

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中 マギスフィア(中) [グレネード] [クイックローダー] 強化OP
右手
腰 ガンベルト
足
その他マギスフィア(大) [クリティカル・バレット] [エフェクト・バレット] [ショットガン・バレット] 強化OP

装備品 説明
左手 叡智の腕輪

その他メモ
見た目も能力も特段悪いわけではないが、非常にネガティブなエルフの青年。
彩の港口シレッタの商人の息子であり、元孤児の義理の兄(ハユンディ)とともに育った。彼にとってハユンディは幼いころから共に育った友人であり兄のような存在。
10歳になったある日、一度自殺未遂をしており、その際に記憶を一部失っている。何故自殺未遂をしたのかについて真相は過去の本人しか知らず、過去の本人にとっては「忘れたい」ことだったのだから。記憶を取り戻そうとはあまり思っていないようだ。
ネガティブではあるが妙なところで思い切りがよく、多少の無茶は平気でやる。家族というものに至上の価値を置いているため、そういった依頼に関しては必死になる傾向が強い。
「…大事にすべきなんですよ、家族ってのは。なんというか、それだけは強く覚えてまして」
一人称→私
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚