

キャラクター名 アーカノン・タニンデス (アーカノン・ラージャハ) プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|-------|------|------|---|----|-----|
| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | ♀ | 年齢 | 12歳 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 「過去に仕えた主がいた」「奇妙な予言をされたことがある」「大ゲンカしたことがある」 | | |
| 経験点 | 2500 | | 冒険に出た理由「蛮族を倒すため」 | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 4 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 15 | 10 | | 29 + 1 | 5 |
| 体 | 11 | 敏捷度 | 4 | 1 | | 9 | 1 |
| | | 筋力 | 10 | 9 | | 30 | 5 |
| | | 生命力 | 9 | 10 | | 30 | 5 |
| 心 | 5 | 知力 | 6 | 5 | | 16 + 2 | 3 |
| | | 精神力 | 14 | 11 | | 30 | 5 |

| | | | |
|--------------|-----|---------|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター | 11 | ライダー | 10 |
| プリースト/グレンダール | 4 | ウォーリーダー | 10 |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 5 | | |
| アルケミスト | 2 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------------|--------|--|---|
| タフネス | 2122p | | p |
| 武器習熟A/アックス | 1-281p | | p |
| なぎ払い | 1-288p | | p |
| 武器習熟S/アックス | 1-281p | | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | | p |
| 防具習熟S/金属鎧 | 1-282p | | p |
| 武器の達人 | 3-212p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| | | |
|--------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖魔語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|------------|--|
| ベアーマッスル | 威嚇 | |
| キャッツアイ | 極高所攻撃 | |
| ビートルスキン | クリティカルレイ | |
| メディテーション | パークメイル | |
| ジャイアントアーム | 陣率：軍師の知略 | |
| サモンフィッシュ | 怒涛の攻陣Ⅰ | |
| 探索指示 | 怒涛の攻陣Ⅱ：旋風 | |
| チャージ | 陣率；慮外なる烈撃Ⅰ | |
| 高所攻撃 | 陣率：掃討の勝鬨 | |
| 騎獣強化 | 陣率；慮外なる烈撃Ⅱ | |
| 人馬一体 | 怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃 | |
| 超高所攻撃 | 怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰 | |
| トランブル | 怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬 | |
| 特殊能力開放 | 怒涛の攻陣Ⅴ：獄火 | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 11 | 16 | 12 | 16 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク | | | |
|----------------------|----------|-----------|----|----|----|
| 鎧 | ミスリルプレート | | 24 | -2 | 11 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 10 | 15 | |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| トマホーク | 1H投 | 7 | | 2d+ 16 | 11 | 19 | 17 | | | | | | | | | | |
| S:振り 要塞崩しAエーシュマ[26/2] | 2H | 26 | 1 | 2d+ 17 | 11 | 20 | 51 | | | | | | | | | | |
| S:突き 要塞崩しAエーシュマ[26/2] | 2H | 26 | 1 | 2d+ 17 | 10 | 20 | 46 | | | | | | | | | | |
| SS:振り 要塞崩しAエーシュマ [C値-1]アビスカースつき 【つきまとう】 | 2H | 35 | -1 | 2d+ 15 | 10 | 22 | 85 | | | | | | | | | | |
| SS:突き 要塞崩しAエーシュマ 同上 備考欄詳細 | 2H | 35 | -1 | 2d+ 15 | 9 | 22 | 80 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 9 m | 27 m | 2d+ 10 | 15 | 78 |

| | | | | |
|----------|--------|--------|--------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 13/4 | 2d+ 13 | 2d+ 16 | 2d+ 16 | 42 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 4 | 7 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|----------|---------------|
| 頭 | 軍師褒章 | ウォーリーダー技能アイテム |
| 耳 | | |
| 顔 | 狩人の目 | まもちき成功時に命中+1 |
| 首 | 熊の爪 | マッスルベアー効果+1 |
| 背中 | | |
| 右手 | アルケミーキット | |
| 腰 | ブラックベルト | |
| 足 | | |
| その他 | 巧みの指輪 | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|-------|----|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 叡智の腕輪 | |
| | | |
| | | |
| | | |

— その他メモ —

ラージャハ帝国の皇帝ドノン四世の孫娘にあたる皇族の少女。
 実力主義的な国是のため、元々いずれ冒険者として旅立つ日のために戦士として武芸を磨き、後の警護として仕えていた。
 12歳の誕生日を迎えて数日の、ある夜、夢枕にて奇妙な予言を授かる。
 それは皇帝ドノン四世暗殺、という夢であった。
 あまりの出来事にアーカノンは寝間着のまま愛用のハルバードを片手に、寝ているドノン四世の寝所までやってきた上、大声で叩き起こしてしまい、暗殺の予言を授かったことを夢で見たと正直に告げたら「寝言は寝て言え」と怒られたので逆ギレする。
 大喧嘩の末、ハルバードを片手に「冒険者になる！」「蛮族を倒す！」「この手で皇帝陛下をいずれ守ってみせる！」と出奔する。

文武を重んじる家風の為、幼いながらに皇族としての教養がある一方、世間知らずでもある。
 普段は庶民の服を着てこまかすが、派手好きなどころもあってドレスも着たがる。
 ティアクラウンのちりタッセルワンピ(緑)。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

