

キャラクター名
ハユンディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		命を救われたことがある 誰かを救ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2	13 + 2	2
		敏捷度	5	2	14	2
体	10	筋力	8	4	22 + 2	4
		生命力	10	2	22	3
心	4	知力	9	1	14	2
		精神力	8	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
フェアリーティマー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
鎧貫き	1B39 p	p
武器習熟A/格闘	1B31 p	p
マルチアクション	1B39 p	p
頑強	1B29 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用スカウト用ツール	50
専用装飾品（水晶の首飾り）	50
専用装飾品（サーマルマント）	50
華美なる宝石飾り	20
名誉点 所持 190 /合計 360	

技能	基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ														
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
ハードノック+1	1H	15	2	2d+	10	10	12	10										
グラップラー専用、パンチ強化、魔法の武器化																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
巧みの腕輪	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
救命草x25	○□□○□□

魔香草x25	○□□○□□			
妖精使いの宝石 土クラス5	○□□○□□			
妖精使いの宝石 水・氷クラス5	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	6960	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	3	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気に対する抵抗力+1
背中	サーマルマント 温度変化から見を守り、炎、水・氷ダメージ-1点
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石6つ ランクは所持品参照

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
テラスティア大陸北部ザルツ地方、“彩りの港”ロシレッタで幼い頃拾われた過去を持つ男。拾ってくれたエルフの男は実の息子と共に彼を育てた。育て親は商人になってほしかったようだが、あまり商人向きではなかったようだ。目つきが悪く、基本的に仏頂面だが性根は優しい。幼い頃はエルフの義兄弟ティーゼを外へ連れ出してよく遊んでいた。イタズラ好きでやんちゃな問題児ではあったが、ティーゼの自殺を止めたり、彼を決して否定しなかった立派な兄でもあった。	○□□□⑤
人間としてはおっさんではあるが、見た目は20代後半くらい。即ち童顔である。また、目が死んでるためちょっと近寄りたいたいところがある。	○□□□⑩
この2つについては指摘されると拗ねる。	○□□□⑮
「仕方ないだろう頑張っても変えられないんだ…！ 年相応の内面が顔に出てる感じが俺だってなりたいてーの…」	○□□□㉓
戦闘においては体力と筋力でどうにかする所謂脳筋と言えるだろう。本当に純粋なアタッカーであり前衛タイプである。ちなみに首飾りは義	○□□□㉔
	○□□□⑤