キャラクター名: クォナ=イクシー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		罪を犯したことがある		
			書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	4	1		17	2
		生命力	6	1		19	3
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	4		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	2	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳	青い石の耳飾り	透明度の高い美しい石。
顔		
首	水晶の首飾り	魔剣の迷宮のトラップ対策に。毒病気耐性+1
背中	サバイバルコート	
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

エルフの中の忌み子であり、彼女が即座に殺されなかったのは、エルフの村が焼かれたからに他ならない。
そうでなければその命は生まれ落ちたのちに奪われており、今ここに、こうして冒険者として生きながらえることはなかっただろう。
彼女の記憶の最初は、石作りの部屋であったと記憶していた。
青白く明滅する不可思議な紋様の壁。それは彼女に何かを語り掛けてくるようで、それでいて捕まえようとするとするりと其の手から抜け出してしまう。
成長すると、彼女は魔剣の迷宮を求めて潜り込むようになった。冒険者としても、盗掘者としても。あの記憶の紋様を求めて。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クォナ=イクシー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
石	○□□○□□
	○□□○□□
お札	○□□○□□

所持金 2485 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0