キャラクター名: ハーケン・フック

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	1600		かつては貴族だった		
			才能を絶賛された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21 + 2	3
		敏捷度	3			16	2
体	5	筋力	6	5		16	2
		生命力	11	1		17	2
心	8	知力	10	3		21 + 2	3
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	8	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト＋1 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10	1	2d+ 10	11	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
弾丸　12発x3	○□□○□□
魔晶石5点セットx15	○□□○□□
魔晶石3点セットx13	○□□○□□
エフェクトバレット	○□□○□□
アンチミサイルフィールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2920 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳　マギスフィア小	エフェクトバレット　ダメージ+1
顔	
首	
背中　サバイバルコート	
右手　器用の腕輪	
腰　マギスフィア中	
足　バレットポーチ	弾を24発まで収納　通常弾24発収納中
その他マギスフィア大	OPアンチミサイルフィールド　2d

装備品	説明
左手　叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 310 /合計 310

その他メモ

エルフというより、厳密にはハーフエルフ
王族貴族の父と妾のエルフの母の間に生まれる。妾の子のため、貴族ではあるが、家から追放される。母親とエルフの里で暮らそうとするが、人間と一緒に暮らそうとしたという理由で母親とともにエルフの里からも追放される。エルフの母親と2人で暮らすが、母親が過労のためなくなってしまい、独りで生活することになる。幼い頃から器用で弓の才能があった。エルフからも人間からも捨てられた者として、弓は使わず、反抗的な意味で銃を使う。ハーケンは独りで旅をし、日銭を稼ぐために冒険者となる。「動くんじゃねーぞ、外れるから」「狙い撃つッ！」「フッ、向こうもガンマンか、負けられないな」「とどめだ、ショウ・ダウン！！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟