キャラクター名

純花（じゅんか）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	44

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
教室	
隠れ場所	
別離	
白い部屋	
鋼色の空	
燐華	思い出

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蓮火	友情	3	①②③④⑤	
旬果	信頼	2	①②③④⑤	
天歌	嫌悪	3	①②③④⑤	
燐華	恋心	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時および、たからもの損傷による狂気点増加を無効化。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。ただし「全体攻撃」の波及ダメージに対しては使用不可。再使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象が受けた攻撃マニューバの付随効果を任意に選んで打ち消してよい。
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、損傷したパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
サブクラス		看破		ラピッド	0	0~3	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンが自身以外を対象とした攻撃判定の出目-1。
腕		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に損傷していなければ、このパーツを装備した箇所の基本パーツ全てを修復する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた【花】		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた【花】		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート	なし	なし	首に括られたうさぎのぬいぐるみ
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		だるま		オート	なし	自身	「腕」「脚」へ受けたダメージを自由に振り分けてよい。切断は振り分けた箇所から一箇所任意に選び判定を行う。爆発が付与されたダメージには使用不可。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
脚		ほね【花】		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１