

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			18	3	ファイター	2		
体	13	敏捷度	7			15	2	プリースト	1		
		筋力	6			19	3				
心	9	生命力	4			17	2				
		知力	9			18	3				
		精神力	9			18	3				

戦闘特技		魔力撃	227 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---