キャラクター名
test

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	1	13	43 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	41
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	サポート		1						
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	4	10	24	0	3	8	0
アーツ			5	6					
その他									
総計(1)		38 %	15	16 %	24 %	0	3 %	8	2
総計(2)		37 %	10	16 %	24 %	0	3 %	8	2
総計(両)		38 %	15	16 %	24 %	0	3 %	8	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ライトクロス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の3分の1]							
アボイダンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの白兵回避判定でリロールが行えなくなる							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							