キャラクター名: サーシャ(Sasha)

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	2			7	1
体	12	筋力	2	4		18	3
		生命力	6	3		21	3
心	13	知力	9	6	2	30	5
		精神力	9	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用鎧・装飾品	150
バスティアン・ベアール	200
“白金の鬼神”	25

名誉点 所持 25 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期	○□□○□□
ぬいぐるみx8	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首	奇跡の首飾り	生死判定をやりなおせる
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	信念のリング	精神抵抗力判定+1、MP+2

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメ+1、発動体を兼ねる、HP+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟