

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	1	1	3			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	5r+1	1	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果:								
血の宴	4		メジャー				4回	
効果: 対象を範囲(選択)に 1シナリオLV回								
鮮血の一撃	2		メジャー					
効果: 白兵攻撃のダイス+[LV+1] メインプロセス終了時HP-2								
形なき剣	2		メジャー					
効果: この攻撃のドッジのダイス-LV								
カ場の形成	5		メジャー					
効果: 攻撃力+[LV*2]								
緑の鞭	6		マイナー					
効果: 白兵武器作成								
盾なる人形	1		オート					
効果: 従者にカバーリングさせる								
不死不滅	3		オート					
効果: 戦闘不能をHPLV*10で回復								
抱擁	★							
効果: 非オーヴァードの死亡を回復 オーヴァード化する可能性								
ヒューマンズネイバー	★							
効果: 衝動判定のダイス+LV 侵蝕率でLVアップしない 侵蝕率基本値+5								
オリジン:プラント	1							
効果: シーンの間、【感覚】の判定の達成値+[LV*2]								
ハートレスメモリー	★							
効果: 死者と会話する 難易度は死んでからの時間に応じて 1週間:8 1か月:15 それ以上:30 1シーン1回								
赤色の従者	4		メジャー					
効果:								

1~5全部乗せ
対象 範囲(選択)
射程 20M
ダイス 12
攻撃力 18
C値 7

メインプロセス終了時 HP-2
ドッジダイス -2

対象 範囲(選択)
射程 20M
ダイス 26
攻撃力 18
C値 6

メインプロセス終了時 HP-2
ドッジダイス -2

