キャラクター名: キャバリア

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	年の離れた友人がいる(いた)		
経験点	900		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			旅をしたことがない(なかった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	1		19	3
		敏捷度	8	1		22 + 2	4
体	5	筋力	5	1		11 + 1	2
		生命力	8			13	2
心	7	知力	12	1		20	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト/慈雨神フェトル	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 6	10	6	10										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 5	10	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

その他メモ

『慈雨神フェトル』
太陽神ティダンにより神格を賜った実りをもたらす雨と天の怒りを示す雷を司る女神。
慈母のの優しさで広く人々に接し敬愛を集める側面と共に、ひとたび火がつけば不正を激しく糾弾して止まないという苛烈な正義感を持ち合わせる側面もある（奔放な妖精神アステリアの友人であったという説もあり）。
神々の戦争で力を使い切った古代神達が眠りにつく中、人々の平穏を見守り、導く為の大神として神となった神であり、神の力が薄れていく混乱の中、恵みの雨と実りの約束により人心の安寧をもたらし、罪への必罰とそれゆえの自らを律する事の大切さを説き、人族の社会の安定に尽力と貢献をしたと言われている。
信者の大多数は恵みの雨と天候の安定を願う農民だが、天候が生命に直結する漁師や船乗りの信者も多い。
また、変り種として、罪に対して罰で報いるべきという思想に共感した一部の賞金稼ぎや復讐者の信者も存在する。
神殿は農村部に多く、それらの神殿は子供の躾を行う役割を担っていることも多く、それらに仕事の合間に幼い子供を行儀見習いに預ける親も多数存在する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キャバリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
┗残数x2	○□□○□□
ポーションx3	○□□○□□
┗残数x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
┗残数x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
┗残数x5	○□□○□□
保存食	○□□○□□
┗残数(一食計算)x21	○□□○□□
	○□□○□□
生活費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□