

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別		
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	(至近)				
効果:	攻撃力+[Lv+7] ガード値3							
コンセント:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル-[Lv]							
ペネトレイト	1	3	メジャー			<白兵>		
効果:	装甲無視 判定D-1							
フレームタン	4	2	メジャー	視界		<白兵>		
効果:	射程変更 攻撃力-[5-Lv]							
サポートデバイス	5	6	セット			[肉体]	80%	
効果:	ラウンド中指定した基能判定D+[Lv*2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; min-height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--