

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | バロール オルクス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | 自身 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 3 | 1 | 2 | | 4 | 10 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | リス | 消費 |
| 実験体 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|---------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C:バロール | 2 | 2 | Xジャー | | 自身 | シンドローム | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 3 | 3 | Xジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 命中したら対象の次に受けるダメージに[LV+2]D これを組み合わせた判定で相手にダメージを与えられない | | | | | | | | |
| 赤方偏移世界 | 2 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | - | | |
| 効果: 対象の行動値+ [LV*2] 戦闘移動の距離+10m | | | | | | | | |
| 拘束する大地 | 3 | 3 | Xジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 命中したらそのR対象が行う判定のダイス-[LV+2]個する このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えられない | | | | | | | | |
| 紡ぎの魔眼 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: 判定直前に使用 判定ダイス+[LV] | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | Xジャー | - | 3体 | シンドローム | | |
| 効果: 対象を3体に変更する | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 1 | 3 | Xジャー/リア | - | - | シンドローム | | |
| 効果: 判定ダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | | Xジャー | | | | | |
| 効果: 領域内で起こっている物事の情報が入ってくる | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |