

キャラクター名 シン・ムラマサ プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	体に傷痕がある		
経験点	1500		血縁者と死別したことがある 己に何かの誓いを立てている (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	15	器用度	1	2		18 + 1	3	ファイター	6		
		敏捷度	1	1		17 + 1	3	プリースト/ヒューレ	2		
体	6	筋力	9	4		19	3	レンジャー	3		
		生命力	10	2		18	3	エンハンサー	4		
心	6	知力	6	2		14	2	アルケミスト	1		
		精神力	9	4		19	3	ライダー	5		

[illegible]

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
キャッツアイ		
騎獣の献身		
HP強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
人馬一体		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	6	9	9	9	鎧	チェーンメール		18	-1	6
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9		7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	7	53	神聖魔法	2	4			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 7/×			2d+ 9		27						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 13								

装備品		説明	装備品		説明
頭	決死の鉢巻き(1S自動回復化)	捨て身カウンター			
耳	聖印				
顔					
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーション			
背中					
右手	敏捷の指輪		左手	器用の指輪	
腰	専用ブラックベルト				
足					
その他専用アルケミーキット					

その他メモ	自動失敗 チェック
俺の名はシン、シン・ムラマサだ。ん？何だ？この顔の傷が気になるのか？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
あんま良い話じゃないぞ？まあ、それでも聞きてえって言うなら話しても良いぜ？どうせ滅るもんでねえしな...	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
なに、兄貴との決闘で負った傷(熱章)さ！いやあ、流石兄貴だぜ...	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
なんとか太刀筋をすませたからこの程度ですんだが、もろに喰らってたら真っ二つになってて今頃ここにゃ俺はいねえだろな！はははは！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
だが、俺がここにこうしているってことはそう言う事だよ...	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
あ？なんで兄貴と殺り合う事になったんだって？そりや、兄貴がつええからに決まってるだろ？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
つええ奴と戦って己を鍛える...武の高みを目指す者ならあたりめえの事だろ？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
何だ？何で兄貴を殺したんだって？そんなの死合う場において手を抜くなんて相手は失礼だろうが？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
兄貴だって死を覚悟していた...そんな相手を前に手を抜いて良いはずがねえ！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
それに、あれほどの死合いを前にして手を抜けるかよ...ああ、思い出すだけでも体が火照るぜ... (猛猛な笑みを浮かべる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
さて、話はこんなもんで良いか？思い出したら、つええ奴と殺り合いたくなってきたぜ！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

[illegible][illegible]