

キャラクター名
シン・ムラマサ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	19
冒險者Lv	6	経歴	体に傷痕がある		
経験点	1500		血縁者と死別したことがある		
			己に何かの誓いを立てている（いた）		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 15	器用度	1	2		18 + 1	3
	敏捷度	1	1		17 + 1	3
体 6	筋力	9	4		19	3
	生命力	10	2		18	3
心 6	知力	6	2		14	2
	精神力	9	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ヒューレ	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p			p
武器習熟A/ソード	IB31 p			p
頑強	IB29 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
キャツツアイ		
騎獣の献身		
HP強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
人馬一体		
ヴォーグルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	チェインメイル	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		1			
回避技能	ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 10	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	7	53	神聖魔法	2	4			
2d+	7/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 13	27						

装備品		説明
頭	決死の鉤巻き(15自動回復)	捨て身カウンター
耳	聖印	
顔		
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーション
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	専用ブラックベルト	
足		
その他	専用アルケミーキット	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

俺の名はシン、シン・ムラマサだ。ん?何だ?この顔の傷が気になるのか?
 あんま良い話じゃないぞ?まあ、それでも聞きてえって言うなら話しても良いぜ?どうせ減るもんでもねえしな...
 なのに、兄貴との決闘で負った傷(黙章)さ!いやあ、流石兄貴だぜ...
 なんとか太刀筋をずらせたからこの程度ですんだが、もうに喰らってたら真っ二つになって今頃ここにやあ俺はいねえだろな!はははは!
 だが、俺がここにこうしているってことはそう言う事だよ...
 あ?なんで兄貴と殺り合う事になったんだって?そりゃ、兄貴がつええからに決まってんだろ?
 つええ奴と戦って己を鍛える...武の高みを目指す者ならあたりめえの事だろ?
 何だ?何で兄貴を殺したんだって?そんなの死合う場において手を抜くなんざ相手に失礼だろうが?
 兄貴だって死を覚悟していた...そんな相手を前に手を抜いて良いはずがねえ!
 それに、あれほどの死合いを前にして手を抜けるかよ...ああ、思い出すだけでも体が火照るぜ... (獰猛な笑みを浮かべる
 さて、話はこんなもんで良いか?思い出したら、つええ奴と殺り合いたくなってきたぜ!

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑯
 ㉚
 ㉜
 ㉝
 ㉞

キャラクター名
シン・ムラマサ

— プレイヤー名 —————