

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	中学一年生
オプション		年齢	?	性別	男?
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	謎の出生	経験	捕獲対象	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
コネ・UGN幹部	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
霧谷	P 好奇心	N 不安		
ライフパス1	P 庇護	N		
ライフパス2	P	N		
ライフパス3	P	N		
奏女木 啼	P 庇護	N 悔悟		
熾乃 白雪	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 行う精神使用の判定達成値に補正。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: 次のC値-1、ダイス+(LV×2)								
要の陣形	1	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: 対象を3体に。1シナリオに1回まで!								
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	RC交渉		
効果: 次のMアクションの達成値+(LV×2)								
カ場の形成	3	3	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果: そのR間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+(LV×2)する。								
ヨモツヘグリ	1	6	メジャー	至近	単体	RC	-	
効果: 対象の戦闘不能をHP1まで回復。対象の浸食値が2D点上昇。1シナリオに1回まで。								
ヒューマンズネイバー	1	-	オート	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV。侵食率基礎+5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN夢敷支部の支部長を務める、外見は子供のような姿をしたレネゲイドビーイング。

生まれたのは1000年よりも前だと言うが、生まれをはじめとした多くのことを語らない。自分が元は人間ではない、ということについては肯定する。何と呼ばれるべき異形なのかは自分で定義しておらず、する気もないようだが、かつてはチェンジリングだの、魔女だの、大かぶるだの呼ばれたとは言う。生まれたての頃、刻まれた言葉を呪いと知りながら名乗る。職員にも「ハガル」と呼ばれることを好む。また、単に「おじいちゃん」などと老人扱いされることも喜ぶ。

対外的な興味が全般的に薄いものの、人の営みや身内への愛情は深いように見える。普段は物腰のやわらかな中学生を演じている。視力が弱すぎるという建前で、杖を使い目を布で覆っているが、見えていない素振りは一切見せない。

かつて、FHなどに拐取されていた時期もあったようだが、多くは語らない。FHと与しようと考えたことはないようで、UGNに対して友好的どころか、職員の保護者のように接する。