

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	河童と何かのハーフ			境遇	義理の親
出自 (効果)	捨てられた子			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	20	10	9	9	10	6
ボーナス	3	6	3	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	4	3	5	4	2

HP	45
MP	42
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具			1					
	能力値		8	0	4	0	4	9	8
スキル	キャリバーガンパート			12					
その他	サセクション			1					
	総計(右)		8	20					
	総計(左)				4	5	4	9	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×1	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
卵×2	
鋭利な爪×2	
死者の牙	
死者の鋭牙	
骨戦車	

現在重量: 13
 最大重量: 16
 所持金: -350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	器用基本値+3							
ピアシングストライク	2	5	DL直前	-	自身	自動成功	3	
効果:	武器ダメージ+ [(SL)D]							
キャリバーガンパート	4	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果:	ガンパート取得。攻撃力+ [SL*3]、「重量6」「双」							
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果:	+[SL×2]〈無〉魔法ダメージ							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果:	キャリバー取得。							
アームズリマスター：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	命中判定+1							
アイデンティファイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	アイテム鑑定+1D							
フィッシング	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果:	[MP]を[2D+CL×2]点回復。シナリオ1回							
サセクション	★	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果:	ガンパード:攻撃力+1							
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	器用+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 13
 最大重量: 16
 所持金: -350
 預金・借金: