

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
甘い芳香	2	4	セットアップ	視界	範囲	自動		
効果: ラウンドの間、行動値を-Lv×2。								
奈落の法則	2	6	セットアップ	至近	範囲	自動	Dロイス	
効果: ラウンドの間、自身を除いた対象のクリティカル値を+1。1シナリオにLv回。侵食基本値+3。								
タブレット	1	2	オート			自動		
効果: ソラリスエフェクトを使用する直前に使用。ソラリスエフェクトと組み合わせた全ての射程を視界に変更。1シーンにLv回。								
赤色の従者	1	5	メジャー			自動		
効果: 能力値3、最大HPがLv×5+10の従者を召喚。1シーンに1体まで。呼び出している間、自身のあらゆる判定ダイスを-3個。								
血の絆	1	3	メジャー			自動		
効果: <赤色の従者>と組み合わせて使用。シーンを跨いでも従者が残り続ける。1シナリオにLv回。								
鮮血の網	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 命中した場合、硬直を付与。1シーンにLv回。								
封印の呪	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 命中した場合、次の判定のC値を+1。1シナリオにLv回。								
ブラッドコントロール	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス終了時までブラム=ストーカーの判定ダイスを+Lv個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

従者Cデバフ特化

長所

- ・ラウンドの間、C+1&行動値-4~6の範囲デバフ
- ・次の判定限定でさらにC+1の範囲(選択)デバフ。従者と本体で1ラウンドに2回デバフを振りまける。

短所

- ・<封印の呪>はイニシアチブ調整がシビアなのであまり有用ではない。味方による攻撃の回避判定でc+1分効力を失う。
- ・基本ボス級エネミーは<コンセントレート3>なので効力が薄い。
- ・コストがでかい。