

キャラクター名 スルガ=クライブ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男
		年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある。
経験点	0		商売を手伝った事がある。
			大病を患ったことがある。

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	8		12	2	コンジャラー	2		
		敏捷度	8		12	2	スカウト	1		
体	7	筋力	8		15	2	セージ	1		
		生命力	8		15	2				
心	10	知力	8		18	3				
		精神力	8		18	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本			必要ランク	必要		
		基本命中力	基本回避力	基本ダメージ		筋力	回避力	防護点
ファイター	0				7		3	
グラップラー	0				8		1	
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾 鎧 ソフトレザー						7	3	
盾 ラウンドシールド						8	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能						合計値	0 4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	
着替えセット	○□□○□□	
下着x2	○□□○□□	
保存食(1週間分)	○□□○□□	
魔晶石(5点)	○□□○□□	
スカウトツール	○□□○□□	

火口箱	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	104 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗		MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5		24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ
スルガの家は冒険者の宿で、店の手伝いしながらお店の客、冒険者達に英雄譚を聞いて育った。だから自分もそんな英雄になる事を夢見ていた(大病を患った=英雄病)。だからスルガは幼馴染や近所の子供達に「将来僕は冒険者になって英雄になる。そして皆を守るんだ。」と宣言していた。皆は、馬鹿にしていたけど幼馴染は「スルガなら必ずできるよ。」と言ってくれた。だから彼女の為に「うん。僕は絶対に英雄なるよ。」(大切な約束をしたことがある)と約束した。でもある日、村は蛮族に襲われ村の人や幼馴染や友達を目の前で殺され俺は何もできないことを知った……。 (大病を患ったことがある。)
スルガは万年やる気なし、何時も眠たげ。口が悪い。仕事をしたがらない。蛮族退治するぐらいなら店の買い物とかの軽い仕事で日々生活できる小銭に稼いだ方が頭の良い選択だとか言うやつ。まあ基本仕事しなくても良いなら仕事しないがw
ハウスキーパー5LV
エンchanター5LV
自働失敗 チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉒
○□□□㉔
○□□□㉚
○□□□㉞