

キャラクター名
雨龍洵

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	望まれぬ子ども	経験	仲間の死	邂逅	復讐	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	1			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	1			7	戦闘移動	14
社会	1	0	1			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: <small>メネゲイドウイルス</small>	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
射撃	11r+3	16	+6			~100 溜動使用。 C:コンセ D:影(備7)+コンバ(2+1)+666(1)=11 攻撃力+4(急所狙い)
射撃	11r+3	11	+6			~100 C:コンセ D:影(備7)+コンバ(2+1)+666(1)=11 装甲無視 攻撃力+4(急所狙い)
射撃	12r+3	16	+6			100~ 溜動使用。 C:コンセ D:影(備7)+コンバ(3+1)+666(1)=12 攻撃力+6(急所狙い)
射撃	12r+3	16	+6			100~ C:コンセ D:影(備7)+コンバ(3+1)+666(1)=12 装甲無視 攻撃力+12(急所狙い)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FHG-666	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 不死者P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2						
効果:								
無形の影	1	4	メジャー					
効果:	精神判定。ラウンド一回。							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアク			対決		
効果:	射撃選択、判定D+ (Lv+1)							
急所狙い	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	攻撃力+ (Lv*2)							
雲散霧消	2	4	オート	至近	範囲	自動		
効果:	HPダメージ適用直前、ダメージを- (Lv*5) エフェクト以外は不可、ラウンド一回							
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果:	1点でも付与ダメージ、シーン中装甲無視。シナリオLv回。							
代謝制御	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	身体能力から感情まで徹底的に制御できる。場合により意志判定。							
シャドウダイバー	1	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果:	影を媒体に対象の感情を読み取る。思考は不可。隠されている場合対象の意志とRC対決。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼卓内傾向
UGNにもFHIにも喧嘩売る予定だからもうこれわかんねえな。
無形の影の暴力でいろいろやる。侵食率? 知りません。

▼参加シナリオ
クラフトNPC一回。