キャラクター名: アイリ・ツェーント

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	40		60	10
		敏捷度	9	13		30	5
体	10	筋力	10	28		48	8
		生命力	7	19		36	6
心	5	知力	9	16		30	5
		精神力	8	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
ソーサラー	7		
コンジャラー	7		
マギテック	14		
スカウト	7		
バード	2		

戦闘特技

タフネス	2122p	魔力撃	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒーリング	
ビビット	

名誉アイテム	点数
専用化	350
名誉人族	250
クラウゼ流一刀覇王剣	190
二つ名	50

名誉点 所持 2160 /合計 3000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	25	20	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導大鎧		21		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター	2H	30	1	2d+ 26	10	27	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ミスリルプレート(専用)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
5点魔晶石x50	○□□○□□
フローティングスフィア(大)x15	○□□○□□
ショートスピアx15	○□□○□□
渇きの灰x50	○□□○□□
ヴァイオリン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 75470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 17

MP
103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	7	13			
魔動機術	14	20			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア(大)	
耳	フローティングスフィア(中)	
顔	不敵の仮面	
首	奇跡の首飾り	
背中	ドミネイターズマント	
右手	マナリング	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	マギスフィア(小)	

装備品		説明
左手	信念のリング	
	ブレードスカート	

その他メモ

二つ名
「灰被りの姫君」

特殊「ドレスアップ」
補助動作で自由に装備の変更が出来る

「灰被りの姫君亭」初代シンデレラガール
その功績により、宿の名前「灰被りの姫君」を二つ名として手に入れた
蛮族の身でありながらクラウゼ流を修める彼女だが、脱ぎ癖があったりする
あまりにも酷いそれは、いつの間にか特殊能力として定着した

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟