キャラクター名: リナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	3		15	2
		敏捷度	4			8	1
体	8	筋力	10	6		24	4
		生命力	9	13		30	5
心	9	知力	12	8		29	4
		精神力	6	11		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	レンジャー	3
ソーサラー	2	セージ	1
コンジャラー	2	エンハンサー	6
プリースト/ユリスカロア	9		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破運槌ブラストフェイト ▼運命打破 行使判定や魔法の威力表で2d6を振った際、直後に振り直し可能 1ラウンド目 連続した手番に使用不可 MP10消費	2H	30	-1	2d+ 8	10	12	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	hirameki	
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
詰将棋の本	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□