

キャラクター名
トキジクノカグノコノミ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | オルクス ハヌマーン | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 樹 |
| オプション | | 年齢 | ??? | 性別 | ??? |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 感情の欠落 | 経験 | 人類の調査 | 邂逅 | 同類 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 90 |
| 肉体 | 1 | 0 | 3 | | | 4 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 2 | 1 | 3 | 2 | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 予告された終焉 | P | N | | |
| 愚者の契約 (解放) | P | N | | |
| 飢えたる魂 (飢餓) | P | N | | |
| 破壊神顕現 (破壊) | P | N | | |
| 歪んだ囁き | P | N | | |
| 惨劇の輪廻 | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| インビジブルボディ | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 一般人からは知覚されない | | | | | | | | |
| 不老の身体 | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: 成長するが老いることはない | | | | | | | | |
| 生命増強 II 10 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: LV*20 | | | | | | | | |
| 高速分身 5 | 1 | | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 同じデータの分身Lv体独自行動制限回数共有 | | | | | | | | |
| 苛烈なる熱気 10 | 7 | | セットアップ | 視界 | | RC(自動) | | |
| 効果: 達成値Lv*3未満の判定はすべて達成値0 | | | | | | | | |
| ハンドリング | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン登場を動物に変わってもらう知覚達成値Lv*3 アニマルテイマーを使用できない | | | | | | | | |
| フラッシュゲイズ 5 | 5 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果: ダイス-Lv*2 1R1 | | | | | | | | |
| 電磁反応装甲 | 3 | 10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果: 1 SLV適応予定HPダメージを-20、重複可能 | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 3 | | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 適応HPダメージ直前 -1d+Lv*3軽減 1S1 | | | | | | | | |
| ゴッドウィンド 1 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120 | |
| 効果: 自動成功のエフェクト無効 1s1 エネ | | | | | | | | |
| 夜魔の領域 3 | 5 | 20 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果: mp終了後行動0で未行動1r1/1s1 | | | | | | | | |
| オリジン: プラント | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: そのシーン中感覚を使用する判定達成値[Lv*2] | | | | | | | | |
| バランスブレイク 5 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 命中時重圧 1シーンLv | | | | | | | | |

EXレネゲイドよりのレネゲイドビーイング (自我が薄いコミュニケーションは可能)
自身の根が届く範囲を領域とし、
通常のATK20 達成値+10
切札のATK シーン選択 射程視界 達成値+10

暴走状態での戦闘 リアクションは行わない (ガードリアクションカバリング不可)
ゴッドウィンド→完全獣化無効

