

キャラクター名
リン

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	1	0	0		6	7	行動値	25
感覚	1	0	0		6	7	(非装備時)	25
精神	5	0	0		6	11	戦闘移動	30
社会	1	0	0		6	7	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
王律鍵バヴ=イル	
完縛鎖エルキドウ	
乖離剣エア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ウロボロス	3		メジャー			シンドロ		
効果: C値-3								
影の武具(インフィニティウェポン)	8		マイナー	至近	自動	自動		
効果: 攻撃力15、ガード3の武器作成								
原初の青(ダブルクリエイト)	1		マイナー	至近	自動	自動		
効果: ↑の武器作成数を二つに								
原初の赤(魔弾の射手)	8		メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 白兵武器二つ選り射撃攻撃。攻撃力、命中は合算、使用后武器は破壊される								
コントロールソート(射撃)	1		メジャー	武器	-	精神		
効果: 選んだ技能を精神で代用できる								
コンバットシステム(射撃)	6		メ/リ			射撃		
効果: 判定ダイス+7個								
原初の白(オーバーロード)	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 命中判定直前に使用。現在の攻撃力に+使用している武器の攻撃力+1								
ギガンティックモード	1		メジャー	武器	範囲(選択)	射撃		
効果: 範囲に変更。使用后武器破壊								
雲散霧消	5		オート	至近	範囲	自動		
効果: HPダメージ-25軽減。1R1回								
オリジン:レジェンド	8		マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、自身が行う精神判定の達成値+16								
ゲットダウン	1		リアクション	至近	自身	射撃		
効果: 射撃で回避可能								
原初の緑(龍鱗)	3		リアクション	至近	自身	自動		
効果: リアクション放棄して30の装甲								
カウンター	4		リアクション	武器	単体	射撃		
効果: 単体攻撃に対し反撃可能。1シナリオLv回								

--	--	--	--	--

