キャラクター名: ロイド・ストラングル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1220		目標としている人がいる		
			死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11			22	3
		敏捷度	9	1		21 + 1	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	2			15	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

田舎の村。ナイトメアとして生まれた彼の存在は許されなかった。生まれてすぐに捨てることが決定し確実に死ぬ……はずだった。

偶然にもその付近を通りかかった傭兵団によって彼は拾われ命をつないだ。

本当の名前は無く、親も知らない彼だったがそんな事は関係なかった。彼にとって傭兵団の仲間こそが家族であり、仲間であり友だったのだから。

ある事件が起きた。自らの傭兵団が襲撃を受けたのだ。それ自体は別段珍しいことではない、今までも何度もこの程度の小競り合いはあった。それなりに強力な自分達を商売敵として狙ったほかの傭兵団だろう。そう思っていた。

だが、違っていた。相手の装備も練度も傭兵のそれではなかった。だとすると自分達を嫌った貴族の私兵……そう考えるのが１番だった。

数も質も圧倒的に不利だった。彼は傭兵団の大事な仕事を任された……それは自分と同じ境遇―即ち何らかの理由で親がいない―子達を無事に逃がすことだった。

まだ入り日が浅い彼はそれを引き受け……任務を果たした。

街の孤児院に彼らを預けた。そして自らの目的の為その足をそのまま冒険者の宿へと向ける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟