キャラクター名
アリス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	毒を食べたことがある		
経験点	70		監禁されたことがある		
			家族を全て失ったので冒険に出ざるをえなかった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	1		11	1
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	1	2		9	1
		生命力	11	3		20	3
心	10	知力	17	2		29 + 2	5
		精神力	6	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	3		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なメイジスタッフ 防護点+1　回復量+1、魔法ダメージを受ける度に追加ダメージ+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ボーンアニマル(ゴーレム) HP32 回避5　防護5　3連続攻撃　生命精神6	同行			2d+ 0		0	-										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			
妖精魔法	3	8			

	装備品	説明
頭	サークレット（魔法の発動体）	
耳	妖精魔法(光1-2)の耳飾り	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定出目に+1
背中	ぬいぐるみM（マッドハッター）	専用装飾品：MP最大値+2
右手	アンチドーテリング	達成値21以下の毒属性へ自動抵抗
腰	宝石ケース	ちょっといい宝石ケース
足		
その他	天然石の腕輪	右の手首に付けている

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

その他メモ
ぬいぐるみマッドハッターは魔晶石の入れ物になっていて、口のチャックを開いて口からお腹に魔晶石を入れることができる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(５点)x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ぬいぐるみM（マッドハッター）	○□□○□□
剣のかけらx5	○□□○□□
ヒーリング・ポーション	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
魔女の花	○□□○□□
強く魔化された動物の骨	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
虎目石の鋲	○□□○□□
虎目石の金鋲	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
天然石の耳飾り	○□□○□□
妖精魔法の宝石（水・氷）1-2	○□□○□□
妖精魔法の宝石（土、風、闇）3-4x3	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
★x2	○□□○□□
マーシアの手紙	○□□○□□
実験薬9号x2	○□□○□□
実験薬13号x2	○□□○□□
実験薬28号x2	○□□○□□
実験薬19号x2	○□□○□□
実験薬32号x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□