

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	元UGNエージェント
	キュマイラ					
オプション			年齢	36	性別	男
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	176	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	221
肉体	6	1	0	2		9	行動値	7
感覚	0	0	0	2		2	(非装備時)	7
精神	0	0	0	3		3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
復讐者(アヴェンジャー)	P	N			
二代目	P 連帯感	N 憎悪			
おっさん	P 懐旧	N 憎悪			
怨念の一打	P	N			
憎しみの楔	P	N			
悪意の伝染	P	N			
※怨念の一打	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	6	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HPを [LV×30] する。このエフェクトは侵食率によるLVupを受けない。								
加速する刻	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスを行える。1ラウンド1回、1シナリオLV回。								
高速再生	3	-	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: HPを [LV×10] 点回復する。1シーン3回。								
異形への変貌	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 侵食率によって追加されるダイスを2倍。1シナリオ1回。								
ピンポイントガード	3	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+ [LV×5]。1シーン1回。								
ワールドディストラクション	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 射程を視界に変更。使用后HPを10点失う。1シーンLV回。								
威圧	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンド中、同エンゲージを封鎖。あらゆるエフェクトで無視出来ない。他エフェクトと併用不可。								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】判定に+ [LV+2] Dする。ただし、素手を除いて装備、使用不可となる。								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可。他のエンゲージを無視出来る。封鎖の影響も受けない。1シーンにLV回。								
破壊の爪	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更。種別: 白兵 技能: 〈白兵〉 命中: 0 攻撃力+ [LV+8] ガード値: 1 射程: 至近								
鬼の一撃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ガードを行った対象に与えるダメージ+ [LV×5]								
グラップル	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 1点でもダメージを与えたらそのラウンド中、対象が行うガード値- [LV×5]								

フルスクラッチで作成。第三章ボス
 UGN時代の二代目とおっさんの同期。ある事件が起きるまではそこそこに良い関係であったとは思っている。しかし、彼らが他の仲間を見殺しにしたのだという考えに囚われ、ジャームとなり果てる。それでも復讐という二文字を糧に、裏切者を討つためFHに手を貸しているようだ。

- <運転: >については「二輪」「四輪」「船舶」「航空機」の四種類のみとする。
- <芸術: >については「文芸」「美術」「音楽」「デザイン」「料理」の五種類のみとする。
- <知識: >については「レネゲイド」「医療」「心理」「機械工学」「ネットワーク」の五種類のみとする。
- <情報: >については「UGN」「web」「学問」「裏社会」「ビジネス」「噂話」の六種類のみとする。

