

キャラクター名  
大男

プレイヤー名

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |               |    |       |     |     |   |
|-------|----|---------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ   | 損傷 | 名前            | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
|       |    |               |    | オート   |     |     |   |
| 頭     |    | ボルトヘッド        |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2   |
| 頭     |    | アドレナリン        |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | リフレックス        |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | のうみそ          |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭     |    | めだま           |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | あご            |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
|       |    |               |    | オート   |     |     |   |
| 腕     |    | 大鉈 (斧)        |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃3   |
| 腕     |    | 強化筋肉 (合金トランク) |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1+「爆発」無効  |
| 腕     |    | こぶし           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕     |    | うで            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕     |    | かた            |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
|       |    |               |    | オート   |     |     |   |
| 胴     |    | 肉の盾           |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | ダメージに付随する効果全てを打ち消す  |
| 胴     |    | スチールボーン       |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+「切断」無効  |
| 胴     |    | アーマースキン       |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1   |
| 胴     |    | せぼね           |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴     |    | はらわた          |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴     |    | はらわた          |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴     |    | はらわた          |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴     |    | リミッター         |    | オート   | なし  | 自身  | このパーツが損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない |
|       |    |               |    | オート   |     |     |   |
| 脚     |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚     |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚     |    | あし            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
|       |    |               |    | オート   |     |     |   |