

キャラクター名  
ナナシ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	0		大きな失敗をしたことがある 物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21	3
		敏捷度	11			20	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	8			18	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ブルイト東部	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー			1		2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター	合計値		5		2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーフハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	75 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ 5	2	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由: 蛮族を倒すため	○□□□⑤
ブルイト地方東方: “はきだめの”魔動死骸区出身	○□□□⑩
生まれたときから背中に奴隷印を刻まれ、奴隷式蛮族狩り部隊に所属させられる。	○□□□⑮
12才の時に蛮族の巢を襲撃する任務に就くが、部隊は一人を残して全滅し、報告した際に「使えない」と烙印を押され荒野に捨ておかれた。	○□□□⑳
一人で行動を初めてから物心が付き始めた。	○□□□㉑
生まれた際に名前は付けられてはいない。	○□□□㉒
奴隷の時は A-14 と番号で呼ばれていた。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
	○□□□㉘
	○□□□㉙
	○□□□㉚