

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+1		28		
60	白兵	9r+1		28		
80	白兵	10r+1		28		
100	白兵	13r+1		34		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果: オリジン:アニマル								
	1							
効果: 攻+[Lv*2]								
	2							
効果: 氷の回廊								
	1							
効果: 氷炎の剣								
	5							
効果: 攻+[Lv+6] 命中:-2								
	5							
効果: 地獄の氷炎								
	5							
効果: 攻+[Lv*3]								
	1							
効果: 結合粉砕								
	1							
効果: D+Lv個 装甲無視								
	3							
効果: アンプリフィケーション								
	3							
効果: 攻+[Lv*5] 1シナリオ*3								
	1							
効果: 炎神の怒り								
	1							
効果: D+[Lv+1] HP-3								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								