

キャラクター名
多喜 かなえ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	貧乏	経験	平凡への憧れ	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
メモリー					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
霜田尋	P 信頼	N 脅威			
友人	P 憧憬	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定のダイス目のひとつを10に変更								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: ダメージロール+[LV+1]D								
支援射撃	5	2	オート		単体	自動		
効果: 判定のダイス+[LV]個								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: メジャーアクションのダイス+LV個								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行った直後に使用 判定の達成値+[LV*3]								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象は即座に戦闘移動								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: クリティカル値-1(下限値6) 判定ダイス+LV個								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 攻撃力+[LV*3]								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-		
効果: 対象を3体に変更								
導きの花	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のメジャー達成値を+[LV*2]								
メモリー	1							
効果: バックトラックの直前 侵蝕値-10								
写真記憶	★							
効果:								
完全演技	★							
効果:								

生家は貧乏すぎて一家離散。
行くあてがなかったところをUGNに実験体として引き取られる。

将来の夢はお金持ちになって家族と幸せに暮らすこと。

~~~~~

キャンペーン「三つの鳥兎を巡る物語」参加

~~~~~

一話「長い雨のやむ時は」~~~~~

それはただただ長い、雨の降る時のことであった。
しとしと降り注ぐ雨は止むことを知らず、憂鬱な気分を増して行く。
じっとりとした雰囲気。
いつまで続くのか、いつで終わるのかもわからない、ただひたすらに続く雨。
それは謂わば、この関係ととても似ているじゃあないか。
いつになれば終わるのだろう。
いつになれば気づくのだろう。
いつになれば、いつに、なれば。

気づいてほしい。
恵みの雨だっていつまでも降り続くわけではないってこと。恵みは、無条件ではないってこと。