

キャラクター名
結城・結実

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------------|------|---------|-------|--------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ モルフェウス | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | バーテンダー |
| オプション | ハヌマーン | 年齢 | 27 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 海外生活 | 邂逅 | ビジネス |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | 2 | | 3 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 5 | 1 | 1 | 1 | | 8 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | 2 | | 3 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 8 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 4 | 1 | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: お酒 | 5 | | 情報: UGN | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: レネゲイド | 5 | | 情報: 軍事 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| 思い出の一品 | |
| メモリー | |
| 専門家 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 変異種 | P | N | | |
| UGN黒海支部 | P 尊敬 | N 不安 | | |
| アッシュ・レドリック | P 信頼 | N 脅威 | | |
| Project ADM QDMWN | P 尽力 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|-----------------------|------|-------------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| カスタマイズ | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 判定ダイス+LV個 | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | 2 | メジャー・リアクション | 武器 | - | - | - | |
| 効果: | 白兵を感覚で振る | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果: | 攻撃力+LV*5 | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: | 範囲化 | | | | | | | |
| ドッペルゲンガー | 2 | 5 | メジャー | - | - | 対決 | D | |
| 効果: | 攻撃力+5 ガード不可 LV回 | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 攻撃力+LV+7 | | | | | | | |
| ジャイアントウェポン | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 攻撃力+5 | | | | | | | |
| 剣聖の御手 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | リミット | |
| 効果: | カスタマイズに妖精の手 | | | | | | | |
| ミスディレクション | 2 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動成 | - | |
| 効果: | 範囲を単体に | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | 1 | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 蝙蝠の耳 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 七色の直感 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

両親が考古学のフィールドワーカーであったことから幼いころより世界各地を旅してきた。中学生のころに両親とともに赴いたバルカン半島でオーヴァード絡みの事件に巻き込まれ覚醒。現地のUGNに保護されたものの両親は死亡してしまい、日本の顔も見た事の無い親戚に頼れないと感じて現地にてUGNエージェントとしての活動を始める。そうした活動の中で査察部時代のアッシュ・レドリックと仕事をしたことがあることからちょっとしたコネがある。活動を重ね成人した頃に故郷である日本への思いが強くなり、UGN日本支部に移籍する形で帰国。しばらくは日本支部のエージェントとして活動していたが、T市の支部長が不在となった為その支部長に抜擢された。現地で無駄に酒の味を占めてしまったので趣味を兼ねて支部にバーを偽装している。