

キャラクター名
ジル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
84.おばけ	
49.シャワー	
00.最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
シュミレット	対抗	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自分の与えたダメージのみ。任意の未練に狂気+1。ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3のパーツを1つ追加取得
サブクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃で発生した切断判定の出目-2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点を1減少
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		よぶんうで		ラピッド	0	0	「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アクセサリー		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1