

キャラクター名  
 火神孟夏 (かがみ もうか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	不良高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	1	0	0		1	(非装備時)	6
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	RC	4r+11		18		判定D+lv、装甲無視、クリ値-1v 侵食値+10
レイガン	RC	4r+11		62		判定D+lv、装甲無視、クリ値-1v 侵食値+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: UGN幹部	
コネ: 裏社会	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
家族	P 慕情	N 嫌悪		
春日	P 庇護	N 嫌悪		
デルフィ	P 信頼	N 憐憫		
—	P 好奇心	N 侮蔑		
井澄	P 好奇心	N 脅威		
真澄	P 友情	N 嫌気		
超血統: プラズマカノン	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
プラズマカノン	7	4	メジャー		単体	RC	100↑	
効果: 攻撃力+1v*5								
結合粉碎	2	4	メジャー			シンドローム		
効果: 対象の装甲値無視、判定ダイス+1v個								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリ値-1v								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+1v*2								
灼熱の砦	5	3	メジャー			シンドローム		
効果: 戦闘、全力移動、離脱しない限り攻撃力+1v*3								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼女の両親はオーヴァードだった。  
 二人は自分たちの後を継いでくれる子供を望んでおり、その子供が孟夏だった。  
 子供の頃から辛い訓練を受けていた孟夏は次第に反発していき不良化する。  
 当人はガラも悪く、口も悪いが困ってる人を見ると世話を焼いてくれる。  
 自分が訓練する羽目になったのはF Hのせいと思っており、嫌悪している。  
 そのうえ仕事をすると春日と高確率で遭遇するため当然彼も嫌ってる。  
 孟ちゃんって呼ぶと怒る。  
 一人称: 俺  
 スリーサイズ: 85、58、90

心春市出身