

キャラクター名

プレイヤー名

セーニャ

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	□マネスク	暗示	10.幸福
サブクラス	□マネスク	寵愛点	22

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	60.窓から	
		47.嫉妬	
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5
		【もう一つの世界】	他に属していない(サブジョン) そこで出たのはおはたさちのことと記憶のいうには「 顔にんがらる 「カトル」が 離れにたこはそう言った 彼がはるう もみんたさ、おのめまに思ふなつたインクと物懸があるのではと 記憶のカケラ(セーニャ)は解

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(1.写真)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
お姉様	依存	3	①②③④⑤	
カミュ様	悔恨	2	①②③④⑤	
マヤ様	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	当たらないのであれば当たるまでやればいいと思いませんか？
メインクラス		ほしふるうでわ(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		マヌーサ(円舞曲)		ラピッド	1	自身	T終了まで自信対象の攻撃判定-1
メインクラス		二刀の心得(時計仕掛け)		オート	なし	自身	改造3取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		風の帽子(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		はなす(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定を行える
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		しっぽうのカード(リミッター)		オート	なし	自身	BP中損傷で最大行動値+2
腕		ー閃突き(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身が与えた白兵肉弾ダメ+2
腕		水流のかまえ(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵肉弾ダメ+1
腕		いなすまのやり(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵2+防御無効(+移動1)
腕		写真		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1