

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	七ーリンで言う25 (実際生きるのは50年)
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	秘密結社			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	15	17	7	26	7
ボーナス	3	2	5	5	2	8	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	5	7	3	9	3

HP	77
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	5	0	9	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	5	20	9	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
MPポーション*5 (ホルダー収納)	ランタン
HPポーション*3	火打ち石
毒消し	
万能薬	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
野営道具	
ロープ	
現在重量:	10
最大重量:	16
所持金:	10609
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 魔術。対象にダメージを行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL] dする。同じタイミングで複数の(プロテクション)が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。光の盾で守る魔術。								
ヘイスト	3	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[SL] dする。効果はラウンド終了まで持続。クリティカル時はダイスロール増加。								
ヒール	★	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。対象の【HP】を[3d+CL×3]回復。クリティカルでダイスロール増加。								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL×2]。								
リバーサル	2	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象が行った判定の直後に使用。その判定の達成値に-[SL×3] (最低1) する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
アドバイス	3	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	ナリガ[SL+1]回	
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
レイズ	★	10	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2d]点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル時はダイスロール増加。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブで《ヒール》使用可能。								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果: 対象が行う判定でファンブルを振った直後に使用。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。対象はこの効果を拒否できる (この場合使用回数には数えない)。								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。対象が行う武器攻撃ダメージ+[SL×3]。シーン持続								
アフエクション	★	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術。魔防を選択。選択防御+[SL×2]。シーン持続。Crt時コスト0								
リサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【感知】判定で行う情報収集判定+1d。情報屋と知り合いである、情報網などを持っているなど情報を手に入れる手段があることを表す。								
フェイス: ダナン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する。大地の女神にして“神々の母”ダナンを信仰することで、護りの力を強化する加護を受けていることを表す。								

敬語口調の男性エルダナーン。普段の一人称は「自分」だが、素では「俺」。  
過去の経験により、現在は過去を悔やんで神へ祈りを捧げつつ精神修行の旅を行っているらしい。  
旅の途中で人に無償の助けを行うのもまた修行の一環だと思っている。  
神に仕える神官として相応しい態度・生活を行おうと意識しているが時折、結社生活時代の素が出たり胡散臭いと思われたりしている。  
ギルドにはファスティの紹介で入ったのかも知れない。

■作成時  
<https://charasheet.vampire-blood.net/m07cf6a794a96527fab905a12b97dd17c>  
 1000G 所持金  
 ダーク  
 ファインシールド  
 ビレッタ  
 フェザーアーマー  
 ソリッドブーツ  
 高位聖印  
 250G MPポーション\*5  
 10G 冒険者セット  
 30G バックパック  
 90G HPポーション\*3  
 10G 毒消し  
 150G ポーションホルダー

