キャラクター名

使役するモノ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援２、自身に対しては使用不可
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃[対象エリアのゾンビの数/10](切捨て)。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援(ゾンビ*サイコロの出目分)
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
胴		狂気の造形		オート	なし		ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点一点を加える。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート			最大行動値+1