

キャラクター名 朱鷺田零士(ときたれいじ)	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ヒーローB	カヴァー	UGN事務職員
オプション		年齢	36	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	ヴィランの子	経験	元UGNエージェント	邂逅	救出した"複製体"の少年

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4		0			4	行動値	12
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	12
精神	2		3	5		10	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▽嘆きの氷界(侵:10)		0				C:サラマンダー(究極の零)Lv2+水の塔Lv5+結合粉碎Lv2
↓79(侵10)	RC	15r+6		15		
↑80(侵14)	RC	15r+6		23		
▽ニヴルハイル↑100(侵食18)	RC	17r+6		45		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
カテゴリ:ベテラン		ロイス			
ヒーローズクロス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
メモリー:		Dロイス「究極のゼロ」	P	N	
コネ:UGN		Dロイス「申し子」	P	N	
コネ:ヒーロー		救出した"複製体"の少年	P	庇護	N 悔悟
		ゴロウ(シナリオロイス)	P	尽力	N 猜疑心
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バーニングハート	2	2	オート					
効果: HPダメージを受けた際シーン間の攻撃力Lv×2/暴走状態になる								
絶対零度	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時[精神]を利用した判定DをLv+1個する。基本侵食値+3								
C:サラマンダー	2	3	Xジャー				(D)	
効果: C値-Lv/判定D+3(D:究極のゼロ)								
氷の塔	5	3	Xジャー	視界	範囲		-	
効果: 攻撃力Lv×3/同E攻撃不可								
クロスバースト	2	4	Xジャー	-	-	対決	80	
効果: 攻撃力LV×4 判定D-2								
プラズマカノン	2	4	Xジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力LV×5								
結合粉碎	2	4	Xジャー	-	-	対決	ピコ7	
効果: D+LV個&装甲無視								
セレリティ	1	5	Xジャー				D	
効果: メジャーアクション後二回目のメジャーアクションを行える/メインプロセス後10-Lv点HPを失う								
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:俺  
二人称:~君 ~さん

編集者

物腰やわらかな、アラフォーに足を突っ込みかけてるアラサー。温和な表情声色と裏腹に時に冷徹な言葉を言い放つことがある。普段はUGN本部で事務仕事をしつつ新人の育成に励んでいる

戦闘スタイルもアグレッシブ。割と好戦的である。捕虜にしろなどの命には一応手加減はするが、生きて帰ってこれるかの判断は対象が冷気に耐えられるか否かにかかっている。「なに、新鮮なまま解凍してしまえばいいさ。」その気になれば氷から剣のようなものを作りだし白兵攻撃も可能だが本人曰く「手が汚れる」から嫌との事

過去、裏腹に氷の如くジャームおよび人道を外した者を滅するいわばかつてよく言えば執行人、悪く言えば掃除屋のような動きをするUGNの部隊の一人であった。たとえそれが自身の親であったとしても、規律からはなれた暁には無情にも彼の手にかげられた。事象の殲滅班という事もあり元々のコードネームはネメシス(※義憤の代行者)であるが世間体でとられるネメシスの間違った解釈である「復讐」と、かけられた上に自身の戦闘時の身の振り方ないしは能力であるニヴルヘルム(絶対零度の大地)を生み出すのと掛け合わせ、