

キャラクター名 リナ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	9	経歴	投獄されたことがある		
経験点	500		守りの剣を手に持ったことがある 師と呼べる人物がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	3		15	2	ファイター	7	レンジャー	3
敏捷度	4			8	1	ソーサラー	2	セージ	1
筋力	10	6		24	4	コンジャンラー	2	エンハンサー	6
生命力	9	13		30	5	プリースト/クリスカロア	9		
知力	12	8		29	4	フェアリーテイマー	2		
精神力	6	11		26	4	スカウト	7		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
魔法拡大/数	1B39	p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31	p	p
MP軽減/プリースト	1B33	p	p
頑強	1B29	p	p
超頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	8	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー+1	24	-3	9
盾	スパイクシールド	13+10	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破運槌プラストフェイト	2H	30	-1	2d+ 8	10	13	60										
ナイフ <small>発動体加工</small>	1H投	1		2d+ 9	10	11	1										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	12

HP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
71

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳 聖印	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定を+1
首 背水のネックレス	
背中 野伏のドミネーターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定+1
右手 平準の指輪	最高能力値-1最低能力値+1 破壊時、最低能力値の判定を最高能力値の値で判定可能
腰 多機能ブラックベルト+宝石ケース	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手 正しき新年のリング	精神抵抗力+2

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：棋士4、木工職人4、料理人4	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

