キャラクター名
獅子堂 灰也（ししどう　はいや）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	奇術師	カヴァー	農家
オプショナル		年齢	30	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	兄弟	経験	喪失	邂逅	いとこ・新見 空（にいみ　あき）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：	2		知識：	2		情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	攻撃式	攻撃計		※侵蝕率ボーナスは別途計算
ビーストチェンジ	白兵	10r+1	1	9		コスト9/完全獣化+破壊の爪
100～ビーストチェンジ	白兵	11r+1	1	10		〃
■以下ビーストチェンジ前提	白兵	5r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
エターナルブレイズ	P	N		
新見 空（にいみ　あき）	P　信頼	N　不安		
レオン	P　懐旧	N　悔悟		
遺跡	P 好奇心	N　嫌気		
昇華済み：windows98	P　感服	N　隔意		
昇華済み：ゴーレム	P　感服	N　恐怖		
昇華済み：コンピューター	P　感服	N 敵愾心		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	R中白兵攻撃力+[LV*5]・行動値0（最優先）							
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	R中、サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]・行動値-5							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中【肉体】ダイス+[LV+2]/素手以外使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中素手変更　白兵/命中0/攻撃+[LV+8]/G値1/射程：至近							
コンセサラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV（下限7）							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵対決	-	
効果：	射程を視界に変更・攻撃力-[5-LV（最大0）]							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果：	完全獣化中のみ。組み合わせた攻撃力+[LV+2]D。メインプロセス終了時に完全獣化解除。							
炎の理	★							
効果：	炎出す。必要に応じて<RC>で判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

キュマイラ／サラマンダー　遠距離白兵型

前はサーカスで猛獣使いやってたけど不況で潰れてしまったので
田舎に帰って農業をしていた。