キャラクター名
コルミ・キアール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	42
冒険者Lv	10	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	4600		裏切られたことがある		
			秘密基地を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	7		23 + 1	4
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	2	8		25	4
		生命力	4	5		24	4
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	8	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
ソーサラー	7		
レンジャー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のプレートアーマー+1		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックエッジ（魔法の発動体加工）	1H	5	2	2d+ 16	10	19	5										
魔法のショートソード	1H	5	1	2d+ 15	10	18	5										
魔法のイグニタイト製ディフェンダー	1H	12	1	2d+ 15	10	18	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	11

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	トリートポーションをセット
背中	ウェポンホルダー	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用強化の指輪	

その他メモ

お酒ばっかり飲んでるナイトメアの二刀流剣士。
普段は何をするにもまずはお酒を飲むだらしない人であるが、腕前自体はライロック魔刃流を修めていることなどもあり本物。二刀を以て放たれる「呪陰刃」から「二双幻刃」という称号を保有するが、こちらよりも「蛇呑み」「酒場殺しの大酒豪」といった彼女の呑んべェエピソードの数々から作られた称号の方が何倍も有名だったりする。ちなみに酒場からは酒を呑み過ぎるという理由で出禁を食らった店は数知れず。なお称号としても「二双幻刃」のようなかっこいい系よりもこういったお酒関連のエピソードでの称号のが好きらしい。曰く、自身の剣ははまだニ刀流というにはほど遠く、二本の剣ではなく二本の腕を使っているに過ぎないらしい。

元々はナイトメアという事で山中に捨てられていた捨て子。そこをライロック魔刃術の継承者、エンゲリアに拾われたことによって、身を守る術としてライロック魔刃術を習得した。しかし彼女にとって山中は退屈すぎた。書物などから知る山中でない舞台、数々の冒険の軌跡――それらを見るたびに、彼女の心は外へ飛び出したい欲求にかられ、ある日特に承諾を得ることなく「ライロックエッジ」を持ち出して旅に出たとか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コルミ・キアール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
熱狂の酒x2	○□□○□□
酒の種(10粒)x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
陽光の魔符(+1	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
保存食という名のつまみ（1週間分ありそう）	○□□○□□
保存食という名のいちばんいい蒸留酒	○□□○□□
デクスタリィポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
器用強化の指輪x3	○□□○□□
筋力強化の指輪x2	○□□○□□
月光の魔符(+2x4	○□□○□□
陽光の魔符(+2x4	○□□○□□
	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□