キャラクター名

ニヒト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
基本72　会話	
基本68　絵	
家族	君たちは、家族だった。寝るのも、ご飯を食べるのも、遊びに行くのもいつも一緒。だから、見知らぬ場所にいても、みんながいるってだけで殺伐とし過ぎいのだけど……なんだかちょっと寝ている間に、殺伐と見た目が変わったな？
誰かの腕	それは、懐かい過去の記憶。誰かが絵本を読んでもらっていると、一人、また一人と集まって、結局みんなでの読み聞かせ大会が始まる。誰が真ん中になるか、よく取り合いになったっけ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タレット	執着	3	①②③④⑤	
フニコロ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		手鏡		オート			たからもの
ポジション		無茶		オート	効参	自身	基本パーツを犠牲に振り直し
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージ与えた際白兵・肉弾ダメ+1
腕		アドレナリン		オート	なし	自身	1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージ与えた際白兵・肉弾ダメ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連激
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵マニューバの出目+1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみダメージに対し常に防御1。腕の白兵・肉弾パーツのダメージ+1
				オート			