キャラクター名

ミモザ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
ふとん	うとうとむにゃむにゃあ
亡者	こだわりの…うみょう？……うにゃあ…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョイド	依存	3	①②③④⑤	
VIVA	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際に発動可。レンジ内の対象の「アクション」パーツのコストを-1にする
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基１	0-2	支援２or妨害２
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わりする。１ターンに何度でも使用可能
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自	損傷した基本パーツ１つを修復する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付属する効果を全て打ち消す
サブクラス		歪極		オート			好きな変異パーツを取得出来る
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を１つ使用可能
				オート			
		★たからもの　ねこのかぶりもの		オート			猫の被り物
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対話判定を行ってよい
		エナジーチューブ		オート			2 装備部位にダメージが入った場合余分に１つパーツ破損
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鯖缶		アクション	3	0-1	肉弾２
腕		長椅子		アクション	3	0	1ターンに一回のみ、「ダメージ／1／自身　防御1」として使用可能。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けてよい
胴		段ボール箱		オート			次にマニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンの攻撃対象とならない。
胴		絶品お布団		ダメージ			負ったダメージ、アドベンチャーパートでは即死は、発狂状態の未練数分（全員が未練ひとつの状態なら1ずつ）だけ、ダメージを肩代わりすることができる。この効果は、このパーツが装備されていない場合にのみ発揮でき、被ダメージは部位単位でまとめて肩代わりされる。