

キャラクター名  
ミモザ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ふとん	うとうとむにゃむにゃあ
亡者	こだわりの…うみょう? ……うにゃあ…

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョイド	依存	3 ①②③④⑤	
VIVA	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際に発動可。レンジ内の対象の「アクション」パーツのコストを-1にする
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基1	0-2	支援2 or 妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可能
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
サブクラス		歪極		オート			好きな変異パーツを取得出来る
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を1つ使用可能
				オート			
		★たからもの ねこのかぶりもの		オート			猫の被り物
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対話判定を行ってよい
		エネルギーチューブ		オート			2 装備部位にダメージが入った場合余分に1つパーツ破壊
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鯖缶		アクション	3	0-1	肉弾2
腕		長椅子		アクション	3	0	1ターンに一回のみ、「ダメージ/1/自身 防御1」として使用可能。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けてよい
胴		段ボール箱		オート			次にマニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンの攻撃対象とならない。
胴		絶品お布団		ダメージ			敵の脚、アビのチャートで固定、発動時は減衰は無いがダメージは付かない。このため、このマニューバはダメージを減らす効果がある。減らした後はパーツの効果がなくなる。