

キャラクター名
シャルロット・ニーナ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	未亡人
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	とっぴしーくれっと	性別	女性
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	禁断の愛	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ:光の銃		0		6		コスト2:射撃武器作成/通常:6/100↑時7
マイナー:オプティカルレンズ		0		7		コスト3:攻撃力を+【感覚】 シーンlv回使用
目覚めの一杯はいかが?	射撃	18r+2		6		コスト6:コンセントレイト+天からの目+光の指先
お茶会にご招待しましょう	射撃	18r+2		2		コスト8:《目覚めの一杯はいかが?》+ピンポイントレーザー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
思い出の一品	
アクセサリ	
携帯電話	
フォーマル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
光使い	P	N		
出自:セバスチャン	P 信頼	N 劣等感		
経験:新那八尋	P 純愛	N 悔悟		
邂逅:春日恭二	P 尊敬	N 憐憫		
シナリオロイス:土巻マキ	P 慈愛	N 不安		
初春 七菜	P 慈愛	N 憐憫		
不知火 零	P 慈愛	N 憐憫		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lv(下限7)								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-Lv(下限7)								
光の銃	4	2	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃力[Lv+2]の射撃武器を作成し、装備								
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 単体に対し組み合わせた攻撃力を+【感覚】する。1シーンにlv回使用								
天からの眼	4	2	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[Lv]個								
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行える								
光の指先	5	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた判定のダイスを[Lv+2]個								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。1シナリオ3回まで								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃で対象の装甲を無視する。ただし攻撃力を-[5-lv] (最大0)する								
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 視覚を極限まで拡大し、望遠鏡のような視覚を得る								
効果:								
効果:								
効果:								

新那シャルロット。
温和で少女のように無邪気なおばあちゃん。
若い頃はFHのエージェントだったが、UGNのエージェントだった亡き夫との長きに渡る死闘の果てに愛が芽生えてゴールイン。
彼に連れられる形でUGNに参入し、亡き夫後も所属を続けている

ダブルクロス3rd【黒猫魔女の暇つぶし】
この物語に、裏切りなんて言葉は似合わない
在り来りな正義のヒーローのお話

18DX+2@8 コンセントレイト+天からの目+光の指先/コスト6/攻撃力6
18DX+2@8 コンセントレイト+天からの目+光の指先+ピンポイントレーザー/コスト8/攻撃力2
23DX+2@7 コンセントレイト+天からの目+光の指先/コスト6/攻撃力6(100↑時)
23DX+2@7 コンセントレイト+天からの目+光の指先+ピンポイントレーザー/コスト8/攻撃力2(100↑時)
23DX+2@7 コンセントレイト+天からの目+光の指先+マスヴィジョン/コスト10/攻撃力32(100↑時)
23DX+2@7 コンセントレイト+天からの目+光の指先+マスヴィジョン+ピンポイントレーザー/コスト12/攻撃力28(100↑時)

18DX+2@8 リフレックス+神の眼+天からの目+光の指先/コスト8
23DX+2@7 リフレックス+神の眼+天からの目+光の指先/コスト8(100↑時)