

キャラクター名  
グラス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
雪	
絵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リジー	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート			自身が狂気点を使って判定を振りなおすとき、任意の姉妹に自分に対する対話判定を振れる
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の判定-1、コスト-1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つをターン終了時まで使えるようにする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃攻撃に支援 2
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害 2 何度でも
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1+爆発 出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1+爆発+全体攻撃
腕		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1