キャラクター名
浮美　伊那里（ふしみ　いなり）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	20代半ばに見える	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	山の中	経験	敗北	邂逅	UGN

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
完全獣化時		0				
紅い爪（60↓） 10dx@8	白兵	10r	1	5		コンセ：サラマンダー+憎悪の炎+フレイムタン
紅い爪（100↑） 14dx@7	白兵	5r	1	6		コンセ：サラマンダー+憎悪の炎+フレイムタン
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
羽純彩子	P 好奇心	N 不信感		
あべのなんちゃらまろ	P 懐旧	N 憎悪		
大陸の小童	P 庇護	N 脅威		
白い小童	P 庇護	N 隔意		
霧谷	P 慈愛	N 脅威		
セティボス	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	ダメージを与えると憎悪付与							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	白兵の射程を視界に変更 攻撃-4							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時に宣言、G値+[Lv*5]							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時に宣言、G値+[Lv]D							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	行動済みにならずカバーリングできる							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】の能力の判定ダイス+[Lv+2]個							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手を攻撃+[Lv+8]、G値1に変更							
リセット	1	3	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	重圧でも使用可、バステ全回復							
庇護の獣	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	なんでもガードできる							
炎の理	★							
効果：	火が出せる							
至上の毛並み	★							
効果：	真の姿は美しい							
効果：								

好奇心旺盛でなんにでも首を突っ込みたがる。微妙にプライドが高く、知ったかぶりをする時が多い。
一人称：わし　話し言葉が古めかしい。

平安末期に京都のとある山を支配していた狐の化け物。当時争っていた人間たちとの戦いの末に一人の女性の身体に封印され（封印時に身体の持ち主の人格は失われた）、その後永い間巨大な岩の中に閉じ込められていた。
時は流れて現代、山で土砂崩れが起きた際に封印が解け、再びシャバに戻れた彼女は全盛期ブイブイ言わせていた時の能力の大半を失っていることに気づいてしまった…。
強力なレネゲイドの反応に駆けつけてきたUGNエージェント達に取り押さえられるも、どうにか門下に下ることで居場所を獲得。科学に支配されつくした現代日本のカルチャーショックを乗り越え、いつか真の姿を取り戻せたらいいな、と淡い期待を抱きつつUGNの任務に従事している。

戦闘スタイル
遠近無視の術を使い、距離関係なく火をまとった爪で敵を切り裂く。傷口から炎に包まれ、それは浮美に攻撃するまで燃え続ける。また、戦闘時は尻尾が生えるので攻撃はそれで塞ぐ。