キャラクター名: ザリトレイ・ディヌア

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	120
冒険者Lv	17	経歴	人族の文化が好き		
経験点	59500		人族社会で育った		
			命を奪うことが好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	54		69	11
		敏捷度	4	38		54	9
体	15	筋力	6	87		108 + 2	18
		生命力	7	16		38	6
心	5	知力	13	25		43	7
		精神力	11	24		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
ソーサラー	15		
スカウト	15		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		
フィジカルマスター	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	28	26	35
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	26	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード ドレイクの魔剣	2H	24	1	2d+ 31	10	39	34										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p	なぎ払い	IB38 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃	IB39 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃強化	IB32 p
影走り	2120 p	痛撃	FC26 p
トレジャーマスター	3143 p	切り払い	FC26 p
匠の技	3143 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 732200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 26	0

HP
119

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7320 /合計 7320

その他メモ

「ハハッ、わりいわりい！　そこにいるのが運のツキだったと思って許してくれや！　ってことで飲みに付き合え！」
「うっせえなァ、ただでさえドレイクナイトだから怖がられるのに、この強面のせいで更に怖がられるのは分かってんだよ……」

朗らかで兄貴肌、ガテン系のノリでしゃべるドレイクナイトの青年。
強さは自覚しているものの、それを奢ることなく精進し、他人の努力を認める(少々口と顔の悪い)騎士、といった印象をうけるだろう。
面倒見がよいが、気に入った相手を飲みでつぶしにかかるので飲み会に誘われたら断ったほうがいい。

ドレイクナイトの父と人間の母との間に生まれ、幼いころから人族社会で育ってきた。
そのためか、価値観や倫理観は非常に人族に近く、人族の文化をよく理解している。
しかしながら、彼に過去のことを聞いたとしても苦笑いで返されてしまうだろう。よほど仲が良い人物にしか、己の過去を語ることはない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟