キャラクター名

ジルダ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	18くらい
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	20

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート			白兵攻撃出目+1
頭		殺戮本能(よぶんなあたま)		オート			2
頭		死狂い(エナジーチューブ)		オート			2 同部位にダメージを受けた際基本パーツ1つ破損
頭		調律		ラピッド	0	0	対象の破損したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		剣術(カンフー)		オート			1
腕		アドレナリン作動薬(アドレナリン)		オート			1
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
胴		戦乙女		オート			2
胴		しんぞう		オート			1
胴		最適化骨格		オート			1
脚		駿足(けもあし)		アクション	2	自身	移動1～2
脚		リフレックス		オート			1
脚		キャンサー		オート			脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	0	攻撃判定のサイコロを振り直す