

キャラクター名
 蔓樹 紅羽

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	親の理解	経験	平凡へのあこがれ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	6r+2	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神崎 汐穂	P 尊敬	N 憤懣		
浪野 美琴	P 親近感	N 猜疑心		
八重樫 若菜	P 友情	N 不安		
	P 有為	N 脅威		
相波 武	P 好意	N 不安		
鈴白 剣志	P 尊敬	N 脅威		
	P 憧憬	N 不安		

最大財産P: 2 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラムストーカー	2	2	メジャー					
効果: CL-LV								
インフィニティウエポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器を作成する								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 白兵攻撃のダイスを[Lv+1]、HP-2								
ブラッドバーン	2	1	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃の攻撃力を+[Lv*4]、HP-5								
ブラッドコントロール	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクトの判定のダイスを+Lv個、								
クイックダッシュ	1	4	セット	至近	自身	自動		
効果: 即座に戦闘移動、1シナリオLv回まで								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 特定の人物集団をさがしだす								
瀉血	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 血を吐いて若さを保つ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校3年生

両親: 優秀な能力を持つ両親の元に生まれ、生まれつき能力を使うことができたことで有望視されている。組織のためにどれだけ努力をしても両親を引き合いにだされてしまう。両親のことは尊敬しているが、周りの自分にたいする評価のせいで少し憤懣に思っている

浪野美琴: 10歳年上の同僚、任務への取り組み姿勢や誠実さを弱者に対するやさしさを持っている彼を尊敬しているが、時々みせるほの暗い感情に対して得体のしれない恐怖を抱いている

春日恭二: 以前任務の邪魔をされ、くっそ怒られたことがあり絶対に許さないと逆恨みしている。

ムーンレスナイト第一話「Gray Phantom」

PC2

シナリオロイス: 八重樫若菜(やえがし・わかな) 推奨感情 P:信頼/N:隔意
 カヴァー/ワークス: 高校生/UGNチルドレン
 君は、UGNチルドレンだ。現在、FHのエージェントを探し出すため、N市公立高校に転校して数日が経過している。君は、そのクラスで生徒会長の八重樫若菜にいろいろ面倒を見てもらった。そんな若菜に対して、学校内の誰かが殺気を向けているのに気づいた。もしキャラメイクで聞きたいことあったら呼んでくださいな

シナリオロイス: 瀬名方玲人 推奨感情 P:有為 N:脅威
 君は、UGNチルドレンとしてN市公立高校へ潜入している。