キャラクター名: フィミム=テンプウィル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	1	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	0		裕福な家に生まれた		
			同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	5			14	2
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	6			15	2
心	12	知力	11			23	3
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 3	12	3	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 4	10	3	10										
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

初期資金	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマントのフード付	
右手	
腰 マギスフィア中	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある貴族の長女として生まれたフィミム。生まれ出るときに母親は亡くなってしまった。
だが、父は世間の目を忍んでフィミムを育ててくれた。だからこそ姓のテンプウィルはフィミムの誇りだ。
いつも父の作ってくれる料理はフィミムの大好物……だった。

幸せな時は終わりを告げる。フィミムの存在が周りの者にばれたのだ。
父はまじめでそして誠実だった。フィミムはナイトメアについても教えられていた。そして自分がそうなのだと。

フィミムは、大好きな父と引き離された。父は、その世界に必要すぎたのだ。フィミムという存在はもみ消された。
今、フィミムは自分の力で生きるために冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟